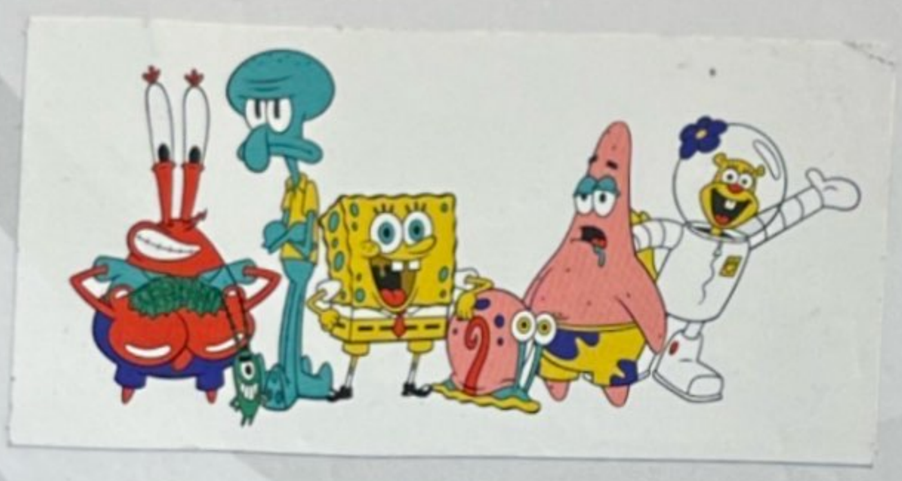


BEYOU WEBBOH

MARELLI ITALIANO

EVERYTIME BE YOU

SEGUI @BEYOUITALIA SU INSTAGRAM, YOUTUBE E TIK TOK

Roma 12 Settembre 2023

MURALE DELLE EMOZIONI DEL 1° GIORNO DI SCUOLA

ELETTRIZZATA

EMOZIONATA

REGALI

felicità

ENERGIA

AMICI

ESSERE GRANDI!

CORAGGIOSA

MAESTRE

BAMBINI

DIVERTIMENTO

Timidezza

ASSENTE

FIGO

ANSIOSO

CELESTE

ANSIA

La storia delle olimpiadi

LA PRIMA OLIMMADE SI TENNE A OLIMPIA IN GRECIA, NEL 776 A.C. IN ONORE DI ZEUS

ZEUS DIO DEL CIELO

CAPO DEGLI IDEI

POTEVANO
AI GIOCHI
LIBERI
IMPEGNABILE
NON ERA
NE ASSISTERE
PARTECIPARE.

NON ESISTEVANO
LE OLIMPIADI
OGNI POLIS AVEVA
GIOCHI:
-ATLETICA
-MUSICA
-POESIA

I GIOCHI PUBLICI VENIVANO ORGANIZZATI PER CREARE FRATELLANZA

- OGNI 4 ANNI
- ATLETICA
- MUSICA
- POESIA
- TREGUA

SIMB. PACE / FRAT.

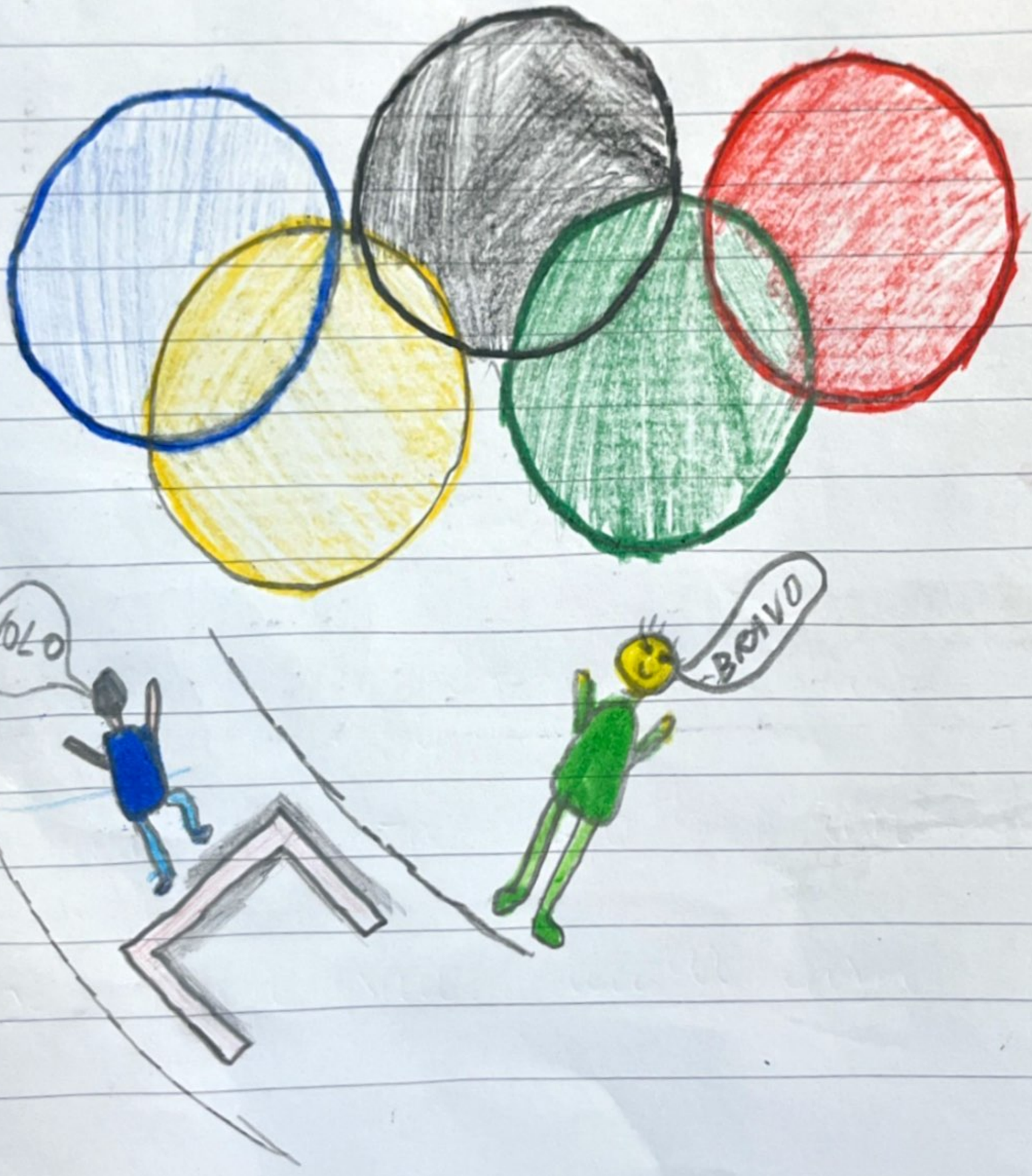
IL PREMIO FINALE

FAMA: IL VINCITORE VENIVA CITATO IN POEMI E RAFFIGURATO IN STATUE DEL TEMPIO

SEMI DI PIANTE ;;
FUNGHI
A VOLTE DANNOSI QUESTO ERA IL
DOPING DEL TEMPO GLI ATLETI
MANGIAVANO ANCHE CARNI PER
AVERE ENERGIA

I GIOCHI DI OLIMPIA SI SVOLGEVANO
IN UN MESE ESTIVO SOLITAMENTE IN
AGOSTO IL PRIMO GIORNO DI LUNA
PIENA

SI CONCLUDE QUI
LA STORIA DEI PRIMI
GIOCHI
OLIMPICI



OTTIMO LAVORO!

Circonda le sette parole o espressioni di congratulazioni in inglese all'interno del crucipuzzle.

C	O	O	L	M	V	Y	H	Y	D	F	I
T	H	E	K	G	O	O	D	J	O	B	M
G	T	E	W	S	A	U	I	S	F	V	S
G	O	D	B	N	M	D	Z	F	A	V	O
A	L	L	N	M	V	I	B	A	N	X	P
Z	A	W	E	L	L	D	O	N	E	I	R
O	C	I	H	J	K	I	L	T	U	I	O
C	O	N	G	R	A	T	S	A	T	R	U
G	M	N	K	L	Z	A	P	S	D	E	D
F	P	E	O	N	Q	A	P	T	K	B	O
V	O	R	Y	V	R	L	O	I	F	V	F
B	I	I	P	K	A	I	M	C	C	D	Y
M	J	U	O	L	D	R	L	O	R	O	O
G	R	E	A	T	J	O	B	V	H	N	U

Roma 22 settembre 2023

Dettato

Giovanni l'inventore

Giovanni passava le giornate a guardarsi intorno. Si sedeva sotto un albero, osservava con attenzione i gesti delle persone che lavoravano e capiva subito quanta fatica era necessaria per compierli. La gente vedeva solo che Giovanni riposava e tutti erano convinti che fosse uno scansafatiche.

Un bel giorno Giovanni decise di dimostrare che lui non era affatto un fannullone. Si chiuse nella sua piccola casa per un po'

di tempo e quando uscì presentò alla città le sue straordinarie invenzioni le più apprezzate furono il SEDIALCETTO: un falcetto per tagliare l'erba munito di sediolin pieghevole, e le CALZECCHIE delle calze speciali da mettere sulle orecchie per riscaldarle nel= le giornate fredde.

Giovanni diventò famoso e fu eletto sindaco.

Da allora quando qualcuno aveva voglia di starsene un pò in pace faceva come faceva il sindaco: Si metteva sotto un albero e provava a inventare qualcosa

USO IL "PÒ"

UN PÒ DI GENTE

OGGI A FATTO UN PÒ FREDDO

USO UN PÒ DI SALE

UN PÒ DI ALLEGRIA

UN PÒ DI SANGUE

DOMANI AVRÒ UN PÒ D'ANSIA AL SAGGIO

UN PÒ DI FANTASIA

UN PÒ DI PASTA

UN PÒ DI TRISTEZZA

UN PÒ DI FRAGOLINE

UN PÒ DI FOGLI

BALLERÒ PER UN PÒ

DORMIRO PER UN ALTRO PÒ

STARÒ CON LEI PER UN PÒ

ANDRÒ IN BICI PER UN PÒ

Sottolinea di verde i nomi, i verbi blu ar
coli rossi nel dettato. trascrivi in tabell

NOMI
GIOVANNI-ALBERO-
PERSO- GENTE-CASA
-INVENZIONI-SEDIALCET
TO-FALCETTO-SEDIOLIN
-CALZECCHIE-CITTÀ-
ORECCHIE-SINDACO

VERBI
PASSAVA-GUARDARSI-
DIVENTÒ-SCOEVA-
OSSERVAVA-LAVORAVANO
-VEDEVA-RIPOSAVA
-DIMOSTRARE-USCÌ-
PRESENTÒ-TAGLIAVA
-APPREZZATE-FACEVA

ARTICOLI
LA-I-UN-LE

1

Rispondi alle domande

1) Di con poche parole chi era giovanni?

Giovanni era un uomo che inventava oggetti molto utili per le persone..

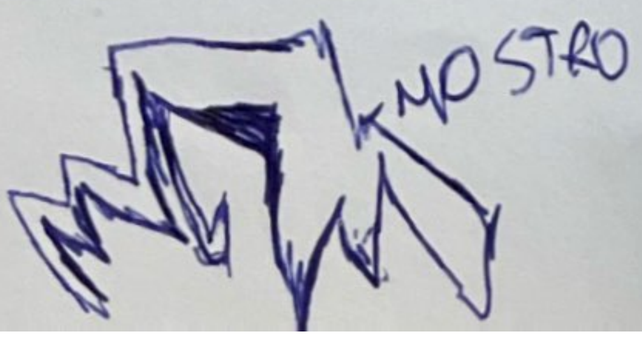
2) Sottolinea il nome collettivo: Giornate-persona- gente- invenzione - sindaco - calze

Scrivi in poco tempo più nomi collettivi

sciame - banco - arcipelagki - gente - classe - gruppo - sadra - folla - disordine - scuola - famiglia - animali - bambini - asilo - alfabeto - stormo - stormi - esercito 13

PENTOLAME - FOGLIAME - DEGINE - CENTINAIA

3) Nel testo sono presenti due tre nove aggettivi qualificativi



→ Osserva le seguenti parole e scrivi con A se è un articolo, P se è un pronome personale

-Giovanni si siede sotto un albero e osserva le A persone

-Le P osserva con molta attenzione mentre lavorano

- La A sedia a sdraio pieghevole è molto comoda

Roma 29 Settembre 2023

Scrivo in breve inserendo le parole

~~io~~ in rosso

SONO

Ieri pomeriggio mio cugino è venuto a casa mia e mi ha detto - sei pronto?- e gli ho risposto si io sono pronto, ~~mamma~~ mamma si sta truccando.

CANE, MARE, È STATO

Sono stata con il mio cane al mare, perchè a lui piace l'acqua.

Li siamo stati 6 giorni è stato bellissimo.

A FARE UN TESTO CON LE SEGUENTI PAROLE

SIGNORA, MERAVIGLIATA, SUPERMERCATO

Questa mattina non abbiamo fatto
colazione perchè avevamo finito i bisco-
ti e il latte. ~~Infatti~~ Così ~~dopo~~ siamo andati
a fare la spesa, e al supercato abbiamo
visto una signora meravigliata per
i prezzi. ~~Infatti~~ * E questa mattina pensavo
mo che c'erano ancora gli sconti
ma erano finiti proprio ieri, così
siamo andati in un altro supermerca
ma non c'erano i biscotti che volevamo
e ci siamo arrangiati con i biscotti
integrali e il latte ~~normale~~. ~~Così~~ Alla
fine siamo tornati con ~~biscotti integrali~~
biscotti normali dietici

Ieri al supermercato c'era una signora in difficoltà. Accanto a lei la vide c'era un ragazzo che ~~se ne accorse~~ le chiese se poteva ~~si mise ad~~ SE OFFRIVA aiutarla a portare le buste fino alla macchina. La signora accettò e fu meravigliata per il bel gesto.

Dettato

Il cane

Il cane corre in giardino; ad un tratto si arresta, appoggia le ~~zam~~ zampe anteriori sul cancello e abbaia a della gente che passa.
Lentamente si avvicina alla ciotola, mangia un pò di zuppa e infine si sdraglia al sole. Ad un tratto, le sue orecchie si radrizzano: sente il guaire di un altro cane; instancabile, ~~rip~~ riprende a correre e ad abbagliare.

Dati di movimento:

- CORRE = CORRERE
- ARRESTA = ARRESTARSI
- APPOGGIA = APPOGGIARE
- AVVICINA = AVVICINARE
- SDRAGLIA = SDRAGLIARSI
- RADRIZZANO = RADRIZZARSI

OPAR

SCRIVO 3 MOVIMENTI DI ANIMALI

SALTARE

~~ABBAGLIARE~~ GIOCARE

~~ADDORMENTARSI~~ GIRARSI

3° Livello

Il cane di nonno

Il cane di mio nonno è un giocherellone. si chiama Jessy e ha 4 anni anche se sembra più grande. Proprio oggi sono andata a trovare i miei nonni, e quando sono arrivata Jessi mi ha vista e non smetteva di giocarsi e saltare. Dopo pranzo sono andata a giocare con mio cugino, sentivo un rumore di foglie che si muovevano e a un certo punto esce fuori il muso di Jessi ~~fuori~~ da un cespuglio.

INFORMATICA

Diletta

INFORMATICA

Diletta

Diletta

Diletta

Διλεττα

Il mito di Proserpina

Proserpina era una bellissima fanciulla dai lunghi capelli biondi e dalla pelle chiara e delicata. Era figlia di Cerere, dea delle messi e dell'agricoltura e di Giove, re dell'Olimpo. Un giorno, mentre si trovava nei pressi del lago di Pergusa vicino a Enna, insieme alle altre ninfe, raccoglieva in un cesto fiori. Quando all'improvviso un rombo terribile squarciò l'aria. Quel rumore terribile era provocato dal passaggio di un carro d'oro trainato da cavalli neri come la notte buia, guidato dal dio Plutone, re degli Inferi, che appena scorse la fanciulla se ne innamorò perdutamente e, da Plutone non aveva mai visto tanta bellezza quella che Proserpina avrebbe diventasse sua sposa. La portò negli Inferi come sua prigioniera. Intanto la madre Cerere, disperata per la sua ricerca, la cercò ovunque, ma invano. Travolta dalla follia del suo dolore abbandonò i campi, lasciò che ogni seme diventasse sterile, che i raccolti si seccassero e la terra fu così colpita da siccità e carestie. Finalmente Cerere decise di parlare con Giove. Gli chiese di aiutarla a intercedere con Plutone per liberare la figlia. Plutone, nel frattempo, furbescamente aveva fatto mangiare sei chicchi di melograno, il cibo dei morti. Chi lo mangiava non poteva fare ritorno definitivamente al mondo dei vivi.

Giove per risolvere la questione inviò il suo messaggero Mercurio da Plutone. Fu stabilito un accordo: Proserpina avrebbe trascorso sei mesi con il marito nel regno dei morti e sei mesi con la madre sulla terra. Plutone accettò, così da marzo a settembre Proserpina vive con la madre Cerere sulla terra e i campi sono rigogliosi e fioriti, i frutti maturano sugli alberi. Da ottobre a febbraio, Proserpina vive con suo marito nel regno dei morti e la natura si addormenta per rinascere nuovamente in primavera, con il ritorno della fanciulla.

(Testo di Maria Ruggi)

Copyright © - Maestra Mary

Il segreto delle parole

- Colora il riquadro con il giusto significato.

Sterile
- incapace di riprodursi
- pulito

Boato
- suono nell'aria
- rumore forte e cupo

Follia
- gruppo di persone
- pazzia

Registra le risposte sul quaderno

- Chi sono i personaggi del mito?
- Dove si svolge la storia?
- Quale fenomeno vuole spiegare il mito?

Maestra Mar

B Domande

1) Chi sono i personaggi del mito?

I personaggi del mito sono: Cerere, Proserpina, Giove, i cavalli neri, Plutone Mercurio.

2) Dove si svolve la storia? La storia si svolge al lago di Pergusa vicino ~~Enna~~ Enna.

3) Quale fenomeno vuole spiegare il mito? Il mito ~~ve~~ di amore

Evidenzia le parole errate e copia correttamente tutte le frasi

Non e mai stato cosi calddo!
O incontrato luisa è l'ho salutata.
Andremo in vacanza con gli zii è i noni.
E bello lultimo film dela seri "Polizzioto in cità"?
La mama a preparato il polo è le patatine.
È vero che Gigi è matteo hanno vinto la gare?
Il mio chane a un fiutto incredibile.
Ha mezzogiorno luisela a molta fame.
Io o dodici anni, ma ho già molte responsabilità.
Non so se o finito tuti i conpiti ho no.
Elena a eseguito il disenio. Ora è ha cassa; a lavorato
tuto il gorno come a squola.
La mamma a in programma le grandi pulizie: va ha comperare
I detersivi. Si mete ha lavorare. Ala fine a sonno è va ha leto.
Lucilla è andata ha mangiare al ristorantte.
Cuando esco da squola vado ha casa.
Laura a visto una bellissima bambole.

è - così - caldo - l'ho - Luisa - e - è - nonni - E
- della - sera - Polizziotto - città - mamma
- pollo - e - e - Matteo - cone - fiuto - A - Luisella
- ha - ho - ho - compiti - o - disegno - a - casa
- a - tutto - giorno - scuola - a - i - mette - a
- alla - e - a - letto - a - ristorante - Quando
- Scuola - a - Bambola

Roma 18 Ottobre 2023

Domande Di pag. 86-87

1) Chi era Temistocle?

2) Cosa chiese Temistocle a Micandro?

3) Come si è sentito Micandro dopo aver sentito il suo comando?

4) Perchè?

5) Cosa rispose Micandro?

6) Da chi fu guidata la flotta ateniese?

7.

7) Il piano di Temistocle va a buon fine?

8) Come si conclude la vicenda?

9) Cosa sono i rostri?

10) Cosa vuole dire essere tallonati?

IL MITO

È UN RACCONTO FANTASTICO INVENTATO DAI POPOLI ANTICHI

Lo scopo

NASCE PER SPIEGARE ALCUNI FENOMENI NATURALI O FATTI INSPIEGABILI CHE GLI UOMINI NON SAPEVANO SPIEGARSI NON AVENDO CONOSCENZE SCIENTIFICHE

Come:

L'origine del mondo e dell'uomo
L'alternarsi delle stagioni
La nascita del fiore

Personaggi

Eroi, mostri, creature divine e fantastiche, uomini con poteri straordinari, uomini e donne reali, divinità simili agli uomini

Luogo

Terra, cielo, universo, ambiente geografico dove vivono le dività che hanno dato origine al mito

Roma 19 Ottobre 2023

Dettato

Poseidone

Poseidone era il fratello di Zeus. Era grande e grosso, con capelli lunghi e una barbaccia aggroviglia^ta. Quando lui era contento il mare era calmo e bello, quando invece si arrabbiava il mare incominciava a ingrassarsi e a fare onde altissime e pericolose. C'èra una città a cui bisognava dare un nome e gli dei se la contendevano. Così fu deciso che colui che avrebbe fatto il dono più bello alla città le avrebbe dato il suo nom

Poseidone entrò per primo nella città e con il suo tridente colpì la terra da cui qui fece uscire una fonte di acqua salata e regalò un cavallo per vincere le guerre.

Arrivò Atena, la dea della che piantò la lancia nel terreno. Da essa nacque una pianta di ulivo simbolo della pace.

Fu così che Atena diede il nome alla città di Atene.

OPAR

Poseidone entrò per primo nella città e con il suo tridente colpì la terra da cui qui fece uscire una fonte di acqua salata e regalò un cavallo per vincere le guerre.

Arrivò Atena, la dea della che piantò la lancia nel terreno. Da essa nacque una pianta di ulivo simbolo della pace.

Fu così che Atena diede il nome alla città di Atene.

OPAR

ULISSE E IL CICLOPE POLIFEMO

Ulisse e i suoi, spinti di nuovo a settentrione dai venti pazzi, giunsero di notte a un'isoletta deliziosa, ricca di acqua e di capre, poco al largo della terra dei Ciclopi, terribili giganti. Ulisse così parlò: - Sbarcherò con la mia sola nave su quella terra: vedo alzarsi fumo, voglio conoscere la gente che ci vive... Conoscere il nuovo non può fare male. La nave toccò la spiaggia e subito si mostrò l'ingresso di una caverna. Con dodici tra i suoi uomini e portando un otre di vino prelibato, Ulisse entrò: una meravigliosa abbondanza di formaggi, agnelli e capretti belanti, vasi colmi di latte, pelli morbide li accolse. Poco dopo il proprietario di quelle ricchezze arrivò: era un Ciclope enorme, con un occhio solo al centro della fronte, vestito con almeno cento pelli di montone ricucite. Ulisse e i suoi, spaventati, si ritirarono all'ombra delle pareti, oltre i vasi di siero.

Il gigante chiuse l'ingresso con un macigno così grande che nemmeno quaranta buoi l'avrebbero potuto spostare. Mentre faceva cagliare il latte, allungò una mano e scoprì gli uomini che si nascondevano dietro.

- Chi siete? - disse con una voce di pietra.

Ulisse fece un passo indietro.

Disse: - Ospite, la nostra nave è distrutta; una tempesta ha gettato noi soli su questa terra.

E in nome di ciò che tu hai sacro, chiediamo...

Ma non poté continuare. Polifemo, con una mossa del braccio mostruoso, aveva raccolto due Achei dal suolo come frutti e li aveva scagliati contro la roccia uccidendoli all'istante. Poi cominciò a divorarli. Con suoni orribili che gli uscivano dal gozzo, Polifemo si sdraiò fra le pecore e si addormentò.

Maestra Mary

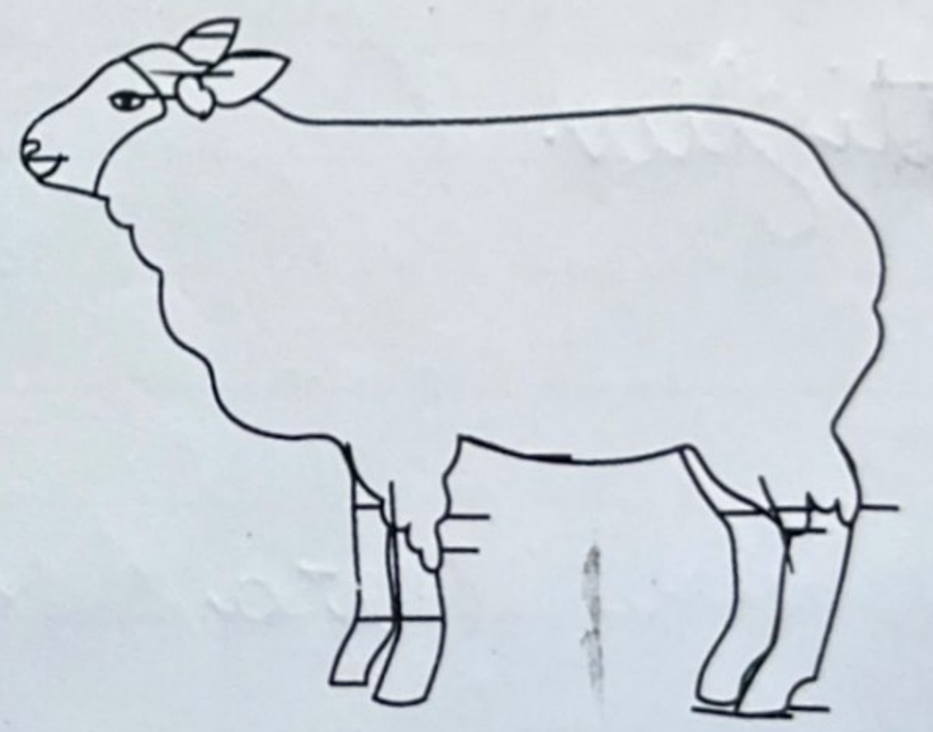
Dopo la notte del terrore, arrivò il mattino. Polifemo tolse il macigno, poi, da fuori, mise il pietrone all'ingresso e se ne andò. Verso il tramonto il gigante tornò.
Ulisse si fece avanti, reggendo l'otre pieno di vino.
- Gran Polifemo, divoratore di uomini, conosci il vino? - disse tenendo il recipiente alto sopra la testa. Polifemo agguantò l'otre e si fece sgorgare in gola una cascata di vino rosso. Si addormentò di colpo, ubriaco.
- Avanti! – comandò Ulisse ai quattro compagni prescelti. Levarono il palo dallo strame, lo arroventarono nella brace. A un cenno, ficcarono la punta nell'occhio di Polifemo mentre Ulisse, con tutta la sua forza, la faceva ruotare.
Un orribile sfrigolio, un fumo rossastro si alzò dall'orbita del mostro. Le urla di Polifemo accecato erano terribili: rimbombavano nella caverna e per tutta la montagna come la voce di un terremoto.

(*Roberto Piumini, Il re dei viaggi Ulisse*)

Maestra Mary

Palestra di lettura

• Quando lo incontra, Ulisse chiama Polifemo con un appellativo particolare. Cercalo nel testo e sottolinealo.
• Nel testo si parla di un'attività di Polifemo che ti consente di capire che i Greci conoscevano...
- Il modo di produrre il formaggio
- il modo per far inacidire il latte.



Dentro i poemi epici

• Chi è l'eroe di questo racconto?
• Chi è l'antagonista?
• Com'è fisicamente?
• Come si comporta?
• Cosa ti piace del personaggio di Ulisse?

Il segreto delle parole

• Cerca sul vocabolario e spiega il significato di: siero, cagliare e strame.

Roma 23 Ottobre 2023

RISPONDI ALLE DOMANDE

1) Come mai arrivò Ulisse sull' isola? Ulisse arrivò sulli isola spinto dai venti. Li arrivò per caso.

2) Qual era il desiderio che lo aveva spinto fin la? Il suo desiderio era di trova cibo e acqua per nutrirsi e conoscere la gente poi andarsene.

3) Cosa vuol dire "otre"? Otre vuol dir bottiglia. V

4) Come era descritto il ciclope? Il ciclope descritto con un occhio enorme al centro della fronte ed era altissimo.

5) Qual era il sentimento del ciclope

quando scoprì la presenza degli estranei nella sua caverna? Il sentimento del ciclope quando lo scoprì era di rabbia ed era anche sorpreso.

6) Cosa voleva Ulisse da Polifemo? Ulisse aveva chiesto a Polifemo se potevano rimanere lì. ✓

7) Quali sono gli elementi fantastici? Polifemo è con un solo occhio gigante in fronte.

8) In quale luogo avviene la storia? La storia avviene nella terra dei ciclopi.

9) Cosa ci vuole insegnare o spiegare questa storia? Non trattare male nessuno o ti si ritorcerà

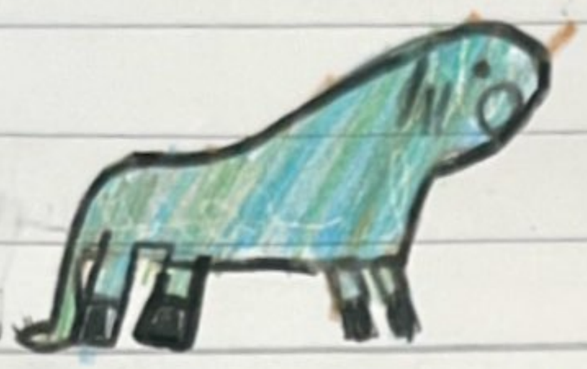
1

FENOMENO NATURALE

CAVALLUCCIO MARINO ORA

2

COM'ERA IN ORIGINE



CALLUCCIO MARINO IN ORIGINE

3

CHI È CREA IL CAMBIO

PEGASO

Il cavalluccio marino

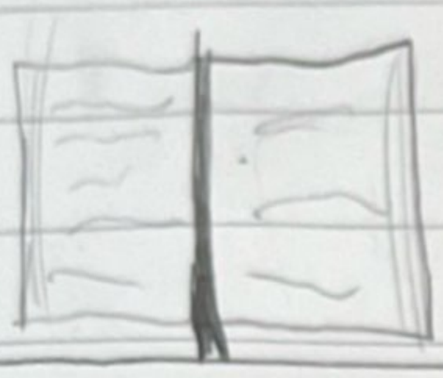
In antichità i cavallucci marini erano sem
plici cavalli solo che avevano anche le
branchie. Un giorno mentre Pegaso un cavallo
alato stava passando di lì si accorse del cavalluccio

che stava nuotando tra le onde, Pegaso era molto geloso del cavalluccio marino così gli chiese se potevano scambiarsi poteri, ma il cavalluccio non volle. Pegaso era ancora geloso anzi più di quanto ne era prima così fece diventare il cavalluccio marino in un minuscolo pesciolino. E vissero tutti piccoli e ancora un pò gelosi.

IL RACCONTO FANTASTICO

COS'È

È UN RACCONTO NARRATIVO



UN TESTO NARRATIVO

MITOLOGICO O UNA LEGGENDA

RACCONTO FANTASTICO

IDEE, MONDI, TEMI E PERSONAGGI INVENTATI DALLO SCRITTORE

PERSONAGGI: I PROTAGONISTI

SONO BUONI E CI SONO ANCHE MALVAGI/VI

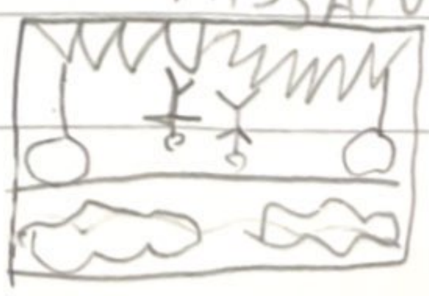
LA STRUTTURA:

I PERSONAGGI DEVONO AFFRONTARE PROVE DIFFICILI

POSSONO AIUTARSI CON AIUTANTI, OGGETTI MAGICI.

LUOGHI E TEMPO: I LUOGHI SONO IMMAGINARI

IL TEMPO È PASSATO, FUTURO E RARAMENTE PRESENTE SONO IRREALI



RACCONTO FANTASY

E'

RACCONTO FANTASTICO

VICENDE E PROVE DIFFICILI

→ EROI

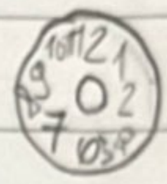
- AIUTANTI

- ANIMALI

- OGGETTI MAGICI

- ANTAGONISTI

TEMPO



INDEFINITO

LUOGO

IMMAGGINARIO

xA PAG. 21-22-23 SUL LIBRO DI LABORATORI
DI SCRITTURE E GRAMM. STUDIA IL TRONCAMENTI
PAG. 20-21-22, CONIUGA SUL QUAD. VERDE IL
VERBO PASSATO PROSSIMO TRAPASSATO AL
MODO CONGIUNTIVO E CONIUGARE AN IL
VERBO

Rispondi alle domande

1) Quale personaggio rappresenta il male?

Il personaggio che rappresenta il male è Sauron.

2) Quali personaggi difenderanno il bene contro il male? I personaggi che lo faranno sono Gandalf e gli hobbit.

3) Che tipo di prova dovranno superare?

Dovranno supera la prova di sconfiggere Sauron e distruggere l'anello.

4) Quali sono le intenzioni di sauron

Le intenzioni di Sauron sono di governare la terra e far vivere tutti nell'oscurità.

5) Quali sono gli oggetti magici nel testo?

l'oggetto magico nel testo è l'anello di Sauron.

- Tha poteri negativi ha positivi? I suoi poteri sono negativi.

Roma 8 Novembre 2023

Rispondi alle domande

1) Individua i personaggi fantastici

I personaggi fantastici sono i fantastici sono i fantasmi.

2) Gli oggetti magici

Gli oggetti magici sono il cappello parlante e le luci sospese in aria.

3) Dove si svolge la storia?

La storia si svolge a Hogwarts nella sala grande.

4) Il luogo è fantastico o reale?

Il luogo è fantastico.

5) Secondo te il lettore rimane coinvolto in questa storia? Perchè? E da che cosa? Secondo

me il lettore rimane coinvolto in questa storia perchè anche lui fa una parte del testo e dal fatto che Harry non sa niente di magia.

⑥ "Testo" (DILETTA E SERENA)

La sala magica

La stanza in cui ci troviamo è buia. Ad un tratto si accendono tutte le luci e scoprigm che è magnifica. C'erano tantissime scale magiche che ti portavano nel mondo dei mostri. Attaccati a muri c'erano le foto dei maghi e delle streghe più brave nella storia della magia. Usciamo dalla sala e scopriamo una stanza grandissima dove c'erano due ta infiniti con sopra tantissime pozione e quando guardiamo il soffitto vediamo tante candele sospese in aria che face luce in tutta la sala.

Roma 9 Novembre 2023

Scrivo dieci frasi minime

Un Giaguaro azzanna

Il cane corre

Il tombino ~~tocca~~ crolla

Alfredo salta

Giostaldo parla

Il Delfino svene

Mario cammina

L' acqua ~~scivola~~ cade

la macchina parte

Il pesce nuota

La ballerina ~~scivola~~ balla

Sottolinea la frase minima

es Mario legge un giornale sul

muretto. MARIO LEGGE

1) I bambini giocano in giardino

a corda. I BAMBINI GIOCANO

2) Il signor Carlo si è alzato

presto questa mattina. CARLO SI È ALZA

3) Il pirata trovò un forziere pieno

di oro. IL PIRATA TROVÒ

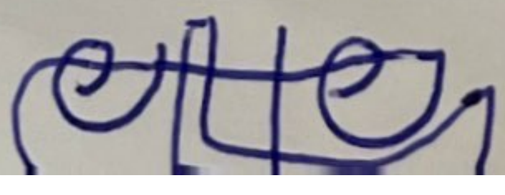
4) Luigi alla stazione ha incontrato

Giulia. LUIGI HA INCONTRATO

5) Da piccolo ~~bd~~ bevevo il latte.

(io)

~~PICCOLO~~ BEVEVO



Roma 13 Novembre 2023

Il racconto fantasy

Il racconto di fantasia
è un' avventura in compagnia.
Gnomi, elfi, folletti e maghi,
streghe, fate, guerrieri e draghi!
Un orco qua, un troll di là,
ma chi è che li sconfiggerà?
Luoghi magici e ambienti fatati,
tempi presenti, futuri e passati.
Il protagonista salverà
i personaggi in difficoltà.

x4 impara a memoria

8 1/2

Stuttura del RACCONTO

Fantasy

INIZIO

LA STORIA PARTE CON UN PROBLEMA.
(QUALCUNO DA SALVARE UNA MISSIONE DA COMPIERE.)

SVILUPPO

L'EROE AFFRONTA MOLTI OSTACOLI
LOTTA CONTRO I NEMICI.

CONCLUSIONE

LA VICENDA SI CONCLUDE CON LA VITTORIA DEL BENE SUL MALE
E LA PUNIZIONE DEI MALVAGI

fantasy

12 GENERE FANTASY
È NATO INTORNO
ALLA METÀ DELL' 800
FONDENDO INSIEME
ELEMENTI TIPILI
DELLA FIABA DEL
POEMA CAVALLERESC
MA ANCHE DEL
GIALLO E
DELL' HORROR

- MAGIA ED ELEMENTI MAGICI
- ANIMALI E CREATURE FANTASTICHE
- MISSIONI DA COMPIERE
- PROVE E OSTACOLI
- LOTTA DEL BENE CONTRO IL MALE

INGREDIENTI DEL
RACCONTO

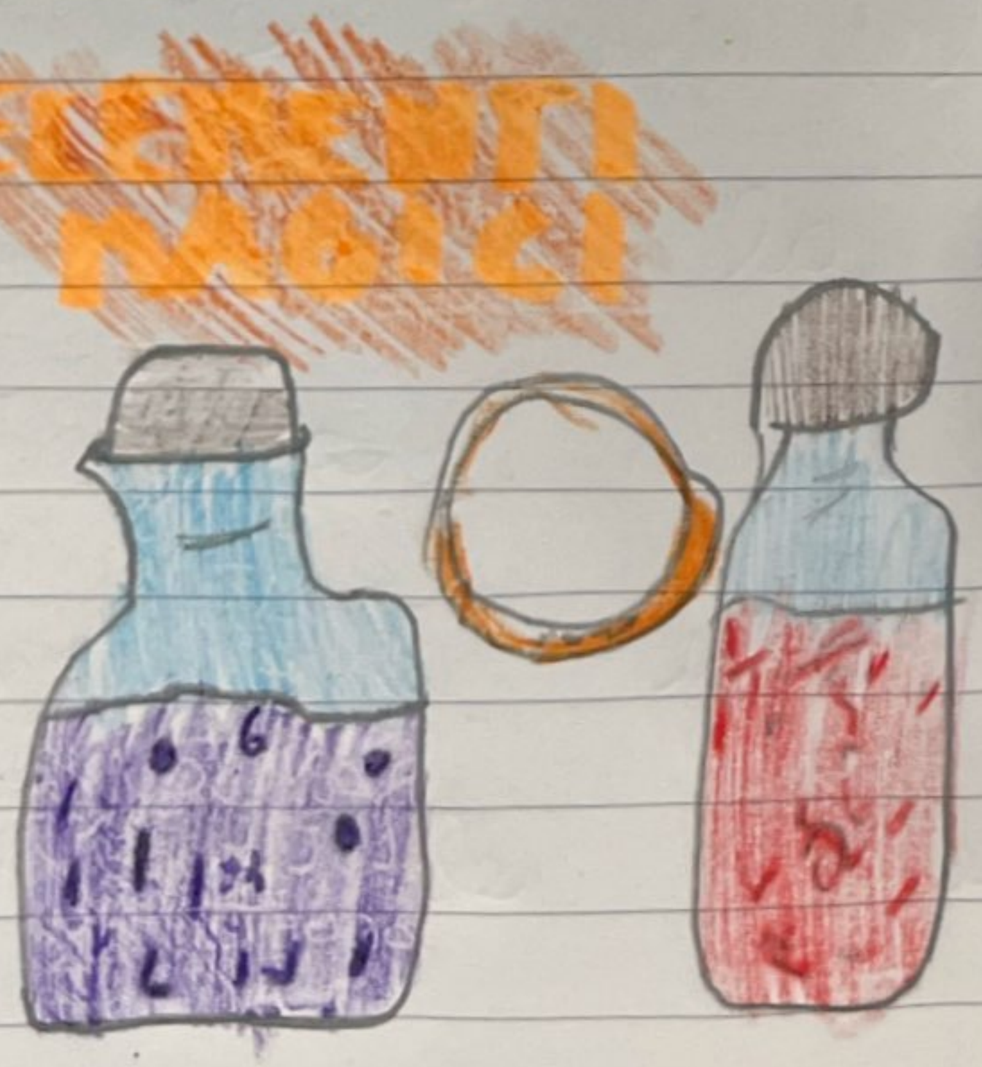
TEMPO

IL TEMPO È IMPRECISATO DI SOLITO SI TRATTA DI EPOCHE REMOTE, MA LA STORIA PUÒ SVOLGERSI ANCHE NEL PRESENTE O NEL FUTURO

LUOGHI

I LUOGHI SONO INVEROSIMILI E POSSIEDONO CARATTERISTICHE FANTASTICHE CASTELLI MISTERIOSI FORESTE MONTA INACCESSIBILI SPESSO PER ENTRARE IN QUESTI MONDI MAGI SI PASSA PER PORTE VARCHI SPECCHI CHE I METTONO IN COMUNICAZIO LA REALTÀ E IL MONDO IMMAGINARIO

OGGETTI MAGICI



POZIONI
SPADE
ANELLI.....

RISPOSTA N.1

ESSERE UN CAVALIERE VUOL DIRE FIDARSI DEI PRO
COMPAGNI / COMBATTERE LE PROPRIE PAURE E
DIMOSTARE IL PROPRIO VALORE METTENDOSI A
SERVIZIO DEGLI ALTRI CON FIDUCIA E L'EALTÀ

RISPOSTA N.2

CON AVEVA AFFRONTATO L'AVANZATA DEI BRIGANTI
DEL MARE PERMETTÈ ALL'ISOLA DEI SOGNA
RI DI RISVEGLIARSI DAL SONNO

Roma 20 Novembre 2023

Dettato

La cicatrice

Harry si era svegliato da u
sogno molto vivido con il
viso nascosto tra le mani. La
vecchia cicatrice a forma di
saetta sulla fronte scottava
sotto le dita. Si alzò, cercan
gli occhiali, li trovò e li
mise. La stanza era poco
illuminata, la cicatrice gli face
ancora male e si guardò all
specchio per esaminarla. Sembra
normale ma gli brucia anco

Così Harry cercò di ricordare cosa stava sognando prima di svegliarsi. Si concentrò e nella sua mente affiorò l'immagine di una stanza nell'oscurità. C'era un serpente su un tappeto, un oggetto di nome Peter detto Codaliscia e una voce... fredda.... acuta .... quella di Voldemort. Harry chiuse gli occhi cercando di ricordare ma..... nel sogno Voldemort e Codaliscia parlavano di qualcuno che avevano ucciso e progettavano di uccidere qualcun altro. Poi riaprì gli occhi

rabbrividì,

guardandosi intorno. Notò una gran
confusione. C'erano, nella stanza
delle cose insolite: un grosso baul
di legno, abiti neri, svariati
libri di incantesimi, rotoli di
pergamena e un libro aperto
sul pavimento con le figure
al suo interno che si muovevano

Comprensione del testo

1) Perchè Thorey si era svegliato?

Thorey si era svegliato per colpa di un incubo.

2) Qual è stata la prima sensazione provata da Thorey appena sveglio?

Appena sveglio Thorey provò paura.

3) Cosa aveva sognato Thorey?

Thorey aveva sognato 2 persone che volevano uccidere qualcuno.

4) Cosa progettavano Voldemorte e Codal nel sogno di Harry? Progettavano la morte di qualcuno.

5) Quali erano le cose insolite presenti nella stanza di Harry? elenca.

ABITI NERI - BAULE - LIBRI di incantesimi

6) Quale similitudine viene usata per esprimere il terrore di Harry nell'udire la voce di Voldemort. Il terrore. X

OK

Vocabolario

ricerco le parole che non conosco di pag. 6-7 del libro

invadersi

Maliziosa = CHE MOSTRA MALIZIA NEL SUO COMPORTAMENTO

Razionale = DOTATO DI RAGIONE

Cinismo = ATTEGGIAMENTO DI DISPREZZO

Beghe = LITIGIO

~~Impertinente~~ =

Maldicenza = ABITUDINE DI PARLARE MALE DEGLI ALTRI

We Are Champions

I've paid my dues

Time after time

I've done my sentence

But commid no crime

And bad mistakes

I've made a few

I've had my shape of sand

Kicked in my face

But I've come through

And we mean to go on and on and on

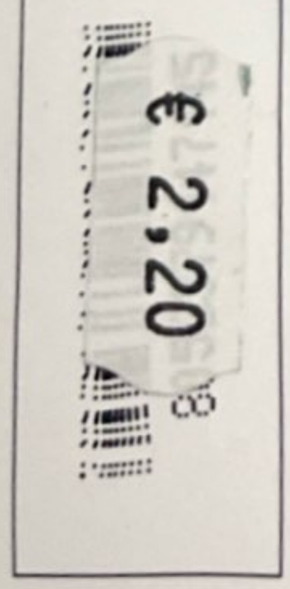
We are the champions, my friend

And we'll keep on fighting till the end

We are the champions

We are the champions
NO time for losers

'Cause we are the champions of the World
I've taken my bows
And my curtain calls
You brought me fame and fortune
And we'll keep on fighting



DISTRIBUITO DA GIOCHI PREZIOSI ITALIA S.R.L.
VIA DELLE PRIMULE 5, 20815 - COGLIATE (MB)
SERVIZIO CONSUMATORI: 02 96.46.11.70

WEBBOH©

100 GR / HIGH QUALITY

WWW.BE-YOU.IT

FABBRICATO IN ITALIA